Manual de Usuario Backgammon Timer (Español)

Introducción

Enhorabuena por la adquisición de este reloj (que funciona como temporizador de retardo) de alta calidad de la marca Digital Game Technology. Este cronómetro proporciona emoción y dinamismo extra a cualquier juego practicado por dos jugadores. Gracias a sus prácticos botones superiores y a su amplia pantalla, el Backgammon Timer es muy fácil de programar y muy intuitivo de usar. Cuenta con un temporizador de cuenta atrás de un período y tiene la opción de añadir una cantidad fija de tiempo de retardo antes de cada movimiento en el que el reloj no cuenta atrás para cada jugador. El reloj cambia de un jugador a otro cuando se aprieta el botón derecho o el izquierdo.

Utilice el reloj en una amplia variedad de juegos para dos jugadores como el ajedrez, las damas, al póker, el Scrabble™, Exploradores (Lost Cities), Party&Co, el dominó, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly o cualquier otro juego para dos. Solo tiene que encenderlo, seleccionar el tiempo que desee jugar y poner el reloj en marcha. ¡Que comience la partida!

Batería

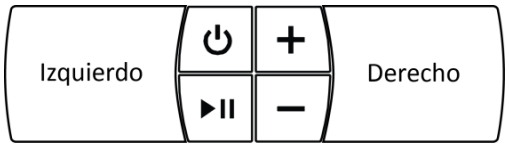
El Backgammon Timer funciona con una pila AA. Si el reloj no se va a utilizar por un periodo prolongado se recomienda quitar la pila para evitar posibles daños causados por la pérdida de líquido de la pila. Cuando se muestra el símbolo en la esquina inferior derecha de la pantalla, todavía se puede seguir utilizando el reloj durante algunas partidas largas pero se recomienda reemplazar la pila por una nueva.

Importante:

- La pila incluida no es recargable y no debe recargarse.
- No utilice pilas recargables en este producto.
- Coloque la pila en su compartimento con la polaridad correcta.
- Una pila gastada debe retirarse inmediatamente del producto.
- No cause nunca un cortocircuito en la pila.

Funcionamiento del reloj Backgammon Timer

Botones de control



⏻	Botón de encendido para encender y apagar el reloj. Para encender o apagar, mantenga pulsado el botón durante 1 segundo.
+	Use este botón para aumentar el tiempo de juego y/o de retardo antes de comenzar una partida. Manteniendo pulsado el tiempo aumentará más rápido.
−	Use este botón para disminuir el tiempo de juego y/o de retardo antes de comenzar una partida. Manteniendo pulsado el tiempo aumentará más rápido.
▶II	Use este botón para poner el reloj en marcha o para detenerlo. También puede ponerlo en marcha pulsando el botón derecho o el botón izquierdo.

Diseño de pantalla



Cómo ajustar el reloj Backgammon Timer

- Pulse el botón ⏻. La pantalla muestra la última configuración utilizada. En la pantalla se ve el símbolo II para indicar que el reloj no está en marcha.
- El tiempo de juego y/o de retardo pueden ajustarse usando los botones + y −.
- Presione ⏻ de nuevo para mostrar el último tiempo extra configurado.
- Si un tiempo de retardo mayor que cero segundos es elegido la letra **D** se mostrará en la pantalla. Si el tiempo de retardo es igual a cero la letra **D** no se mostrará.
- Al comienzo de cada turno de juego no se iniciará la cuenta atrás hasta que haya transcurrido el tiempo de retardo. Durante el tiempo de retardo la letra **D** y los dos puntos parpadearán.
- El reloj se puede poner en marcha pulsando el botón ▶II, el botón derecho o el botón izquierdo. Al apretar el botón ▶II se pondrá en marcha el reloj izquierdo (indicado por el parpadeo de los dos puntos). Al presionar el botón de cualquiera de los dos lados se pondrá en marcha el reloj del jugador contrario.
- El símbolo ▶ indica que el reloj está en marcha.
- Si pulsa el botón ▶II el cronómetro queda en pausa y se visualiza el símbolo II.
- Para reanudar presione el botón ▶II, el botón derecho o el izquierdo.
- Reinicie el tiempo de retardo para un nuevo juego apagando y encendiendo con el botón ⏻.
- Cuando se apaga, la última configuración será recordada para el próximo juego.

Ajustar el tiempo de juego

Al inicio de la partida cada jugador recibe la misma cantidad de tiempo. El reloj puede configurarse con los siguientes intervalos:

Tiempo de juego	Ajustes del tiempo de juego
Tiempo por debajo de 1 minuto	Intervalos de 1 segundo
Tiempo de juego entre 1 y 10 minutos	Intervalos de 30 segundos
Tiempo de juego entre 10 y30 minutos	Intervalos de 1 minuto
Tiempo de juego entre 30 minutos y 2 horas	Intervalos de 5 minutos
Tiempo de juego entre 2 horas y 9 horas 30 minutos	Intervalos de 30 minutos

Por debajo de 1minuto el tiempo de retardo se puede configurar con intervalos de un segundo. Entre 1 minuto y 9 minutos y 50 segundos se pude configurar con intervalos de 10 segundos.

Funcionamiento de la bandera

En el lado del primer jugador que rebasa el cero, es decir, que agota el tiempo, se mostrará la bandera parpadeando y su reloj se parará. Cuando el segundo jugador alcance el cero el reloj parará de contar pero no se mostrará la bandera. Esto permite determinar siempre qué jugador ha llegado antes a cero, es decir, quién ha sido el primero en agotar el tiempo.

Funcionamiento de la alarma

La alarma puede activarse o desactivarse manteniendo pulsado el botón ⏻ durante 2 segundos al encender el cronómetro. Cuando la alarma está activada se muestra el símbolo ♪. Cuando esté activada sonará un bip breve cuando queden 10, 5, 4, 3 y 2 segundos y un bip más largo cuando quede 1 segundo para agotar el tiempo (alcanzar el cero).

Mantenimiento y limpieza

Su reloj Backgammon Timer es un producto resistente y duradero. Si se trata con cuidado no tendrá problemas de rendimiento durante muchos años. Para limpiar el reloj, use solo un paño suave ligeramente humedecido. No use productos de limpieza abrasivos. Tenga en cuenta que la luz solar puede decolorar el reloj.

Condiciones de la garantía

Digital Game Technology garantiza que su reloj cumple con las máximas normas de calidad. Si este —a pesar de nuestro cuidado en la selección de componentes, materiales, fabricación y transporte idóneos— presentase, sin embargo, algún defecto durante los 24 meses posteriores a la compra, debe comunicarlo a la tienda donde adquirió el producto. Para la reclamación de la garantía se le solicitará el comprobante de compra. Cuando devuelva un producto defectuoso, por favor facilite una descripción detallada del problema junto al número de serie del reloj.

La garantía solo es válida si el Backgammon Timer ha sido utilizado de manera prudente y razonable de acuerdo al uso que se pretende. Esta garantía no será aplicable en caso de un mal uso del Backgammon Timer o de cualquier intento de reparación no autorizada sin el expreso consentimiento por escrito de Digital Game Technology.

Especificaciones técnicas

Batería	Una pila AA (cilíndrica)
Desviación del tiempo	Menos de 1 segundo por hora
Carcasa	Plástico ABS (varios colores)
Pantalla	115 x 17 mm
Tamaño	155 x 60 x 42 mm
Peso	105 g (con la pila)

Exclusión de responsabilidad legal

No hemos escatimado esfuerzos para procurar que la información de este manual sea correcta y completa. Sin embargo, no existe ninguna responsabilidad por errores u omisiones. Digital Game Technology se reserva el derecho de modificar las especificaciones de hardware y software descritas en este manual sin previo aviso.

No se puede reproducir, transmitir ni traducir a otro idioma ninguna parte de este manual en cualquier forma y por cualquier medio sin la autorización previa por escrito de Digital Game Technology.

El Backgammon Timer cumple con las normas:
Directiva 2004/108/EC y 2011/65/EU.

Este producto está marcado con el símbolo de reciclaje, que indica que al final de su vida el producto debe ser reciclado por separado en los puntos habilitados para tal fin, según las normativas locales. No tire el producto a la basura general.

Este producto no es apto para niños de 0-3 años.
Contiene piezas pequeñas. Peligro por riesgo de asfixia.

El Backgammon Timer cumple con la regulación del distintivo alemán "Der Grüne Punkt" de Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com